

```

{HOME}"TAB(127)"PUZZLE"
480 FORK=0TO3:POKE1192+K,100:POK
E55464+K,R:POKE1392+K,99:POK
E55664+K,R
490 POKE1231+K*40,103:POKE55503+
K*40,R:POKE1236+K*40,101:POK
E55508+K*40,R:NEXT
500 READA,B,C:IFA>=0THENPOKEAD+A
,B:POKE55504+A,C:GOTO500
510 FORI=1TO500:NEXT:POKES1-3,80
:POKES1,33:PRINT"{HOME}"TAB(
28)"{ 10 GIU' }{RED}{WHT}!GO!
[<7>]"
520 FORT=1TO300:NEXT:PRINT"
{HOME}"TAB(28)"{ 10 GIU' }
{ 4 SPAZI}":POKES1,8:TI$="00
0000"
530 PRINT"{HOME}"TAB(25)"LIMITE:
{CYN}";:IFTS=""THENPRINT"NES
SUNO":GOTO580
540 PRINTLEFT$(T$,2)": "MID$(T$,3
,2)": "RIGHT$(T$,2)" [<7>]"
550 :
560 :
570 REM
580 PRINT"{HOME}TEMPO SPESO :
{WHT}"LEFT$(TI$,2)": "MID$(TI
$,3,2)": "RIGHT$(TI$,2)" [<7>]"
590 IFH=1ANDT$<=TI$THEN750
600 GETB$:J=31-PEEK(56320)AND31:
IFB$=""ANDJ=0THEN580
610 IFB$=CHR$(13)ORJ=16THENWN=0:
GOTO780
620 IFB$=D$OR(JAND2)THENDR=-40:C
K=100:GOTO660
630 IFB$=L$OR(JAND4)THENDR=1:CK=
101:GOTO660
640 IFB$=R$OR(JAND8)THENDR=-1:CK
=103:GOTO660
650 DR=40:CK=99:IFB$<>U$AND(JAND
1)=0THEN580
660 IFPEEK(S+DR)=CKTHEN580
670 POKES,PEEK(S+DR):POKESC,PEEK
(SC+DR):POKES+DR,32:S=S+DR:S
C=SC+DR
680 FORM=0TO120STEP40:FORN=0TO3:
W=PEEK(AD+M+N)AND127:IFW<>PE
EK(1632+M+N)THEN580
690 NEXT:NEXT:PRINT"{HOME}"TAB(2
4)"{ 5 GIU' }{CYN}{RVS}HAI VI
NTO! [<7>]":POKES1-3,0:POKES1
,33:WN=1
700 READN1,N2,D:IFN1=-1THENPOKES
1,8:GOTO780
710 POKES1-4,N1:POKES1-3,N2:FORT
=1TOD:NEXT:GOTO700
720 :
730 :
740 REM
750 PRINT"{HOME}"TAB(23)"
{ 5 GIU' }{WHT}{RVS}HAI PERSO
! [<7>]":POKES1-3,10:POKES1,1
7:WN=1
760 POKES2-3,60:POKES2,129:FORT=
1TO300:NEXT:POKES2,8:POKES1,
8
770 :
780 TM$=TI$:PRINT"{HOME}"TAB(21)
"{ 9 GIU' }(1) RIGIOCARE"
790 PRINTTAB(21)"{GIU' }(2) FINIR
E"
800 GETV$:IFV$<"1"ORV$>"2"THEN80
0
810 IFV$="1"THENRUN
820 IFV$="2"THENEND
830 IFWNTHEN800
840 PRINT"{HOME}{ 8 GIU' }":FORI=
1TO6:PRINTTAB(21)"
{ 18 SPAZI}":NEXT
850 TI$=TM$:GOTO580
860 :
870 :
880 REM MUSICA
890 DATA0,49,1,1,178,3,2,51,1,3,
180,3
900 DATA40,53,1,41,182,3,42,55,1
,43
910 DATA184,3,80,57,1,81,129,3,8
2,2,1
920 DATA83,131,3,120,4,1,121,133
,3,122
930 DATA6,1,123,32,3,-1,-1,-1
940 DATA 96,22,150,0,0,50,96,22,
75,0,0,50,96,22,75,49,28,175
,96,22,115,49,28
950 DATA175,135,33,250,0,0,0,-1,
-1,-1

```



Joystick (opzionale per il C64)

Campo minato

Siete alla guida di un camion con una squadra di artificieri ed il vostro compito è quello

di disinnescare tutte le bombe presenti in una serie di campi minati. All'inizio il vostro

camion appare al centro del campo, dove le mine sono rappresentate con delle "x" e le bombe con dei cerchietti; il movimento del camion è comandato dal joystick. Dopo un po' di tempo le bombe, una per volta, appaiono in negativo: ciò significa che sono innescate. Successivamente iniziano a lampeggiare, il che indica che esploderanno da un momento all'altro. Per neutralizzarle dovete passarci sopra, e in tal modo ottenete 10 punti per le bombe normali, 20 per quelle in negativo e 30 per quelle lampeggianti. Ogni volta che una bomba esplose, distrugge ciò

che si trova nei dintorni (eventualmente anche voi) e fa scoppiare le bombe che le stanno vicino.

Mentre vi spostate nel campo, evitate ovviamente le mine ma anche i crateri lasciati dalle bombe esplose (asterischi). Quando un campo resta privo di bombe, sia perché sono scoppiate sia perché voi le avete neutralizzate, lo schermo è completato e si passa al successivo, con un maggior numero di bombe. Alla fine di ogni schermo sarete penalizzati di 10 punti per ogni bomba esplosa.

```

45 POKE53280,0:POKE53281,0
50 GOSUB1130
60 :
70 DIMBT(37),B3(37),B4(37),BP(37)
  ,BS(37),XM(4),YM(4),BC(25)
80 DEFFNY(X)=INT((X-1024)/40)
90 DEFFNX(X)=(X-40*FNY(X))-1024
100 DEFFNS(X)=1024+PX+40*PY
110 DEFFNP(X)=1307+INT(34*RND(1))
  +40*INT(15*RND(1))
120 DEFFNN(X)=PEEK(FNS(X))
130 FORJ=1 TO4:READXM(J),YM(J):NEXT
140 DATA0,-1,0,1,-1,0,1,0
150 SC=0:BT=1680:NB=4:NW=0:D=54272
160 PRINT"{CLR}";:POKE53272,21
170 PRINT"{RVS}{WHT}CAMPO***_PUNTI: 0"
180 PRINT"{RVS}{WHT}*****_RECORD:";HS
190 PRINT"{RVS}{WHT}**MINATO_ SCHERMO: 1"
200 PRINT"{RVS}{WHT}{ 8 SPAZI}_
  {DES}";:IFNL<>1 THENFORJ=1 TONL-1:PRINT"Z";:NEXT
210 FORJ=1024 TO1183:IFPEEK(J)=32 THENPOKEJ,160:POKEJ+D,1
220 NEXT
230 XP$="{DES}{RED}U-I{GIU'}
  { 4 SIN}{ 2 U}_ { 2 I}{GIU'}
  { 6 SIN}{ 3 U}_ { 3 I}{GIU'}
  { 7 SIN}{ 3 *}_ { 3 *}{GIU'}
  { 7 SIN}{ 3 J}_ { 3 K}"
235 XP$=XP$+"{RED}{GIU'}
  { 6 SIN}{ 2 J}_ { 2 K}{GIU'}
  { 4 SIN}J-K"
240 S$="{HOME}{ 24 GIU'}"

```

```

250 Q$="{WHT}{ 40 DES}"
260 XR$="{DES}{WHT}{ 3 SPAZI}
  {GIU'}{ 4 SIN}{ 5 SPAZI}
  {GIU'}{ 6 SIN}{ 7 SPAZI}
  {GIU'}{ 7 SIN}{ 3 SPAZI}*
  { 3 SPAZI}{GIU'}{ 7 SIN}
  { 7 SPAZI}"
265 XR$=XR$+"{GIU'}{ 6 SIN}
  { 5 SPAZI}{GIU'}{ 4 SIN}
  { 3 SPAZI}"
270 :
280 BG=0:NW=NW+1:IFNW>11 THEN310
290 NB=NB+1.5:IFNW=1 THEN330
300 IFNW<6 THENBT=BT-180
310 PRINT"{HOME}{ 2 GIU'}{RVS}";
  TAB(18);NW
320 POKEFNS(1),32:FORJ=1 TONB:POKEBP(J),32:NEXT
325 FORJ=1 TO25:POKEBC(J),32:NEXT
330 BN=INT(NB):FORJ=1 TONB:BS(J)=1:NEXT
340 FORJ=1 TONB
350 BT(J)=(.4+INT(61*RND(1)))/100)*BT
360 B3(J)=BT(J)+.5*BT(J):B4(J)=B3(J)+BT(J)
370 NEXT
380 PX=19:PY=15:POKEFNS(1),90:POKEFNS(1)+D,1
390 FORJ=1 TONB
400 BP(J)=FNP(1):IFPEEK(BP(J))<>32 THEN400
410 POKEBP(J),87:POKEBP(J)+D,8:NEXT:NN=0
415 FORJ=1 TO25
416 BC(J)=FNP(1):IFPEEK(BC(J))<>32 THEN416

```

```

417 IFPEEK (BC (J) +1) =87THEN416
419 POKEBC (J) ,86:POKEBC (J) +D,5:N
EXT
420 GETR$:IFR$<>" "THEN420
430 DR=0:TX=TI
440 :
450 R=(15-(PEEK (56321) AND15))*2
460 IFR<>0THENDR=LOG (R)/LOG (2)
470 IFR=0THEN490
480 :
490 IFDR=0THEN600
500 POKEFNS (1) ,32:PX=PX+XM (DR):P
Y=PY+YM (DR)
510 IFPX<0THENPX=39
520 IFPX>39THENPX=0
530 IFPY<4THENPY=24
540 IFPY>24THENPY=4
550 X=FNN (1)
560 IFX=32THENPOKEFNS (1) ,90:POKE
FNS (1) +D,1:GOTO600
570 IFX=42ORX=86THEN960
580 GOTO890
590 :
600 NN=NN+1:IFNN>INT (NB) THENNN=1

610 IFBS (NN) =0THEN600
620 TG=TI-TX
630 IFTG>B4 (NN) THENN1=NN:GOTO720

640 IFBS (NN) >2THEN690
650 IFTG>BT (NN) THENBS (NN) =2
660 IFTG>B3 (NN) THENBS (NN) =3
670 IFBS (NN) =1THEN450
680 IFBS (NN) =2THENPOKEBP (NN) ,215
:POKEBP (NN) +D,1:GOTO450
690 IFBS (NN) =3THENPOKEBP (NN) ,87:
POKEBP (NN) +D,1:BS (NN) =4:GOTO
450
700 IFBS (NN) =4THENPOKEBP (NN) ,215
:POKEBP (NN) +D,1:BS (NN) =3:GOT
O450
710 :
720 TQ=TI:PD=0
725 X$="{OFF}" +LEFT$ (S$,FNY (BP (N
1)) -2)+LEFT$ (Q$,FNX (BP (N1)) -
1)
730 BS (N1) =0:N2=0:PRINTX$;XP$;
740 FORJ=1TONB:X=PEEK (BP (J)):IFB
S (J) =0THEN760
750 IFX<>87ANDX<>215ANDX<>218THE
NN2=J
760 NEXT:IFFNN (1) <>90ANDFNN (1) <>
218THENPD=1
770 PRINTX$;XR$;:GR=129:GOSUB200
0
780 FORJ=1TONB:IFPEEK (BP (J)) =32A
NDBS (J) <>0THENPOKEBP (J) ,87-1
28*(BS (J) >1)
790 NEXT:BN=BN-1

```

```

800 IFPD=1THEN960
810 IFBN=0THEN840
820 IFN2=0THENTX=TX+(TI-TQ):GOTO
450
830 N1=N2:GOTO725
840 PRINT"{HOME}{ 2 GIU' }{RVS}";
TAB (20);
850 FORJ=1TO20:PRINT"{RVS}
{ 2 SPAZI}COMPLETATO
{ 12 SIN}";:FORK=1TO100:NEXT

860 PRINT"{RVS}{ 12 SPAZI}
{ 12 SIN}";:FORK=1TO100:NEXT
:NEXT
870 SC=SC-10*(INT (NB) -BG):IFSC<0
THENSC=0
880 PRINT"{ 4 SIN}{ 3 SU}
{ 10 SPAZI}{ 10 SIN}";SC:GOT
O280
885 :
890 BG=BG+1:TQ=TI:POKEFNS (1) ,218

895 FORJ=1TONB:IFPEEK (BP (J)) =218
THENAJ=BS (J):BS (J) =0
900 NEXT
910 IFAJ=4THENAJ=3
920 SC=SC+10*AJ:PRINT"{HOME}
{RVS}";TAB (16);SC
930 GR=33:GOSUB2000:BN=BN-1:IFBN
=0THEN840
940 TX=TX+(TI-TQ):GOTO450
950 :
960 GR=129:GOSUB2000
961 TQ=TI:FORJ=1TO20:POKEFNS (1) ,
42:FORK=1TO25:NEXT:POKEFNS (1
),170
970 FORK=1TO25:NEXT:NEXT:POKEFNS
(1) ,32:NL=NL-1
980 POKE1153+NL,160:DR=0:PX=19:P
Y=15
990 IFNL=0THEN1045
1000 IFBN=0THEN840
1010 GETR$:IFR$<>" "THEN1010
1020 FORJ=1TONB:IFPEEK (BP (J)) =32
ANDBS (J) <>0THENPOKEBP (J) ,87
-128*(BS (J) >1)
1030 NEXT
1040 POKEFNS (1) ,90:TX=TX+(TI-TQ)
:GOTO450
1045 IFSC>HSTHENHS=SC:PRINT"
{HOME}{GIU' }{RVS}";TAB (17);
HS
1050 FORJ=1TO1500:NEXT:PRINT"
{HOME}{WHT}{ 3 GIU' }{RVS}";
TAB (24);"FINE GIOCO{GIU' }
{ 12 SIN} ANCORA?";
1060 PRINT"(S/N) { 5 SIN}";
1080 PRINT"{RVS}S/{OFF}N
{ 3 SIN}";

```

```

1081 FORJ=1TO99:NEXT
1082 PRINT"{OFF}S{RVS}/N
{ 3 SIN}";
1083 FORJ=1TO99:NEXT
1084 GETR$:IFR$="S"THEN1110
1090 IFR$<>"N"THEN1080
1100 PRINT"{CLR}{WHT}{ 2 SPAZI}
CIAO!{ 2 SPAZI}":END
1110 GOSUB1130:GOTO150
1120 :
1130 PRINT"{CLR}{RVS}{WHT}
{ 6 DES}{ 2 SPAZI}C A M P
O{ 4 SPAZI}M I N A T O
{ 2 SPAZI}":POKE53272,23
1140 PRINT"{ 2 GIU'}VUOI LE ISTR
UZIONI? (S/N)"
1150 GETR$:IFR$="N"THEN1410
1160 IFR$<>"S"THEN1150
1180 PRINT"{CLR}LO SCOPO DEL GIO
CO E' DISINNESCARÈ"
1190 PRINT"PIU' BOMBE POSSIBILI
PRIMA CHE QUESTE"
1200 PRINT"SCOPPINO. PER FARE CI
O' DEVI RAGGIUN-"
1210 PRINT"GERLE CON IL TUO CAMI
ON."
1220 PRINT"LE BOMBE DOPO POCO TE
MPO APPAIONO IN"
1230 PRINT"NEGATIVO, POI LAMPEGG
IANO; A QUESTO"
1240 PRINT"PUNTO STANNO PER ESPL
ODERE: ATTENTO!"
1250 PRINT"SE UNA BOMBA ESPLODER
A' VICINO A TE,"
1260 PRINT"SALTERAI IN ARIA! UNA
ESPLOSIONE PUO'"
1270 PRINT"ANCHE PROVOCARE UNA R
EAZIONE A CATENA."
1280 PRINT"NON FINIRE NEI CRATER
I DELLÈ BOMBE (*)"
1290 PRINT"O CONTRO UNA MINA (X
), SE NON VUOI"
1300 PRINT"ESSERE DISTRUTTO."
1320 PRINT"I COMANDI SONO:
{ 3 SPAZI}{RVS}1{OFF}
{ 4 SPAZI}SU"
1330 PRINT"{ 18 SPAZI}{RVS}CTRL
{OFF} SINISTRA"
1340 PRINT"{ 18 SPAZI}{RVS}2
{OFF}{ 4 SPAZI}DESTRA"
1350 PRINT"{ 18 SPAZI}{RVS}+
{OFF}{ 4 SPAZI}GIU'"
1355 PRINT"OPPURE IL JOYSTICK (P
ORTA 1).".
1360 PRINT"UNA VOLTA PARTITO, IL
TUO CAMION NON"
1370 PRINT"PUO' FERMARSI, MA PUO
' ATTRAVERSARE IL"
1380 PRINT"BORDO DELLO SCHERMO E
RICOMPARIRE SUL"
1385 PRINT"LATO OPPOSTO."
1390 PRINT"{GIU'}PREMI RETURN PE
R CONTINUARE."
1400 GETR$:IFR$<>CHR$(13)THEN140
0
1410 PRINT"{CLR}LIVELLO DI DIFFI
COLTA' ? (0-3)"
1420 GETR$:IFR$<"0"ORR$>"3"THEN1
420
1430 NL=4-VAL(R$):RETURN
1900 END
2000 :
2010 QW=54272
2020 FORS=QWTOQW+24:POKES,0:NEXT
2025 POKEQW+24,47
2030 POKEQW+5,71:POKEQW+6,240
2050 POKEQW+4,129:POKEQW+1,36:PO
KEQW,85
2060 FORT=1TO250:NEXT
2070 FORT=15TO0STEP-1:POKEQW+24,
T:NEXT
2080 RETURN
10000 PRINTPEEK(56321):GOTO10000

```



exp. 3K byte

Campo minato

Siete alla guida di un camion con una squadra di artificieri ed il vostro compito è quello di disinnescare tutte le bombe presenti in una serie di campi minati. All'inizio il vostro camion appare al centro del campo, dove le mine sono rappresentate con delle "x" e le bombe con dei cerchietti; il movimento del

camion è comandato dal joystick. Dopo un po' di tempo le bombe, una per volta, appaiono in negativo: ciò significa che sono innescate. Successivamente iniziano a lampeggiare, il che indica che esploderanno da un momento all'altro. Per neutralizzarle dovete passarci sopra, e in tal modo ottenete 10

punti per le bombe normali, 20 per quelle in negativo e 30 per quelle lampeggianti. Ogni volta che una bomba esplose, distrugge ciò che si trova nei dintorni (eventualmente anche voi) e fa scoppiare le bombe che le stanno vicino.

Mentre vi spostate nel campo, evitate ovviamente le mine ma anche i crateri lasciati

dalle bombe esplose (asterischi). Quando un campo resta privo di bombe, sia perché sono scoppiate sia perché voi le avete neutralizzate, lo schermo è completato e si passa al successivo, con un maggior numero di bombe. Alla fine di ogni schermo sarete penalizzati di 10 punti per ogni bomba esplosa.

```

45 POKE36879,8
50 GOSUB1410
60 :
70 DIMBT(37),B3(37),B4(37),BP(37)
   ,BS(37),XM(4),YM(4),BC(25)
80 DEFFNY(X)=INT((X-FNV(X))/22)
85 DEFFNV(X)=4*(PEEK(36866)AND128)
   +64*(PEEK(36869)AND120)
90 DEFFNX(X)=(X-22*FNY(X))-FNV(X)
95 DEFFNC(X)=37888+4*(PEEK(36866)
   )AND128)
98 DEFFND(X)=FNC(X)-FNV(X)
100 DEFFNS(X)=FNV(X)+PX+22*PY
110 DEFFNP(X)=FNV(X)+178+INT(18*
   RND(1))+22*INT(11*RND(1))
120 DEFFNN(X)=PEEK(FNS(X))
130 FORJ=1TO4:READXM(J),YM(J):NE
   XT
140 DATA1,0,-1,0,0,-1,0,1
150 SC=0:BT=(FNV(1)+360):NB=4:NW
   =0
160 PRINT"{CLR}"CHR$(142);
170 PRINT"{RVS}{WHT}CAMPO***_PUN
   TI: 0"
180 PRINT"{RVS}{WHT}*****_REC
   ORD:"HS;
190 PRINT"{HOME}{ 2 GIU' }{RVS}**
   MINATO-SCHERMO:{ 2 SPAZI}1"
200 PRINT"{RVS}{WHT}{ 8 SPAZI}_
   {DES}";IFNL<>1THENFORJ=1TON
   L-1:PRINT"Z";:NEXT
210 FORJ=FNV(1)TOFNV(1)+109:IFPE
   EK(J)=32THENPOKEJ,160:POKEJ+
   FND(1),1
220 NEXT
230 XP$="{RED}{ 2 GIU' }{ 8 DES}
   { 7 SIN}U-I{GIU' }{ 7 SIN}
   { 4 DES}{SIN} ***{GIU' }
   { 3 SIN}J-K"
240 S$="{HOME}{ 22 GIU' }"
250 Q$="{WHT}{ 22 DES}"
260 XR$="{GIU' }{ 5 SPAZI }{GIU' }
   { 6 SIN}{ 7 SPAZI }{GIU' }
   { 7 SIN}{ 3 SPAZI}*
   { 2 SPAZI }{GIU' }{ 5 SIN}
   { 8 SPAZI}"
270 :

```

```

280 BG=0:NW=NW+1:IFNW>11THEN310
290 NB=NB+1.5:IFNW=1THEN330
300 IFNW<6THENBT=BT-99
310 PRINT"{HOME}{ 2 GIU' }{RVS}"T
   AB(18)NW
320 POKEFNS(1),32:FORJ=1TONB:POK
   EBP(J),32:NEXT
325 FORJ=1TO25:POKEBC(J),32:NEXT
330 BN=INT(NB):FORJ=1TONB:BS(J)=
   1:NEXT
340 FORJ=1TONB
350 BT(J)=((.4+INT(61*RND(1)))/10
   0)/.75)*BT
360 B3(J)=BT(J)+.3*BT(J):B4(J)=B
   3(J)+.2*BT(J)
370 NEXT
380 PX=11:PY=11:POKEFNS(1),90:PO
   KE(FNS(1)+FND(1)),1
390 FORJ=1TONB
400 BP(J)=FNP(1):IFPEEK(BP(J))<>
   32THEN400
410 POKEBP(J),87:POKEBP(J)+FND(1)
   ),1:NEXT:NN=0
415 FORJ=1TO25
416 BC(J)=FNP(1):IFPEEK(BC(J))<>
   32THEN416
417 IFPEEK(BC(J)+1)=87THEN416
419 POKEBC(J),86:POKEBC(J)+FND(1)
   ),5:NEXT
420 GETR$:IFR$<>" "THEN420
430 DR=0:TX=TI
440 :
445 DR=2
450 POKE37154,127:R=NOTPEEK(3715
   1)AND60-((PEEK(37152)AND128)
   =0)
453 IFPEEK(37152)=119THENR=1
454 POKE37154,255:R=R*2
455 DR=INT(R):IFR<>0THENDR=INT(L
   OG(DR)/LOG(2)):IFDR=5THENDR=
   2
460 IFPEEK(37152)=119THENDR=2
470 IFR=0THEN600
475 IFDR>4THENDR=0
480 :
500 POKEFNS(1),32:PX=PX+XM(DR):P
   Y=PY+YM(DR)

```

```

510 IFPX<0THENPX=21
520 IFPX>21THENPX=0
530 IFPY<5THENPY=22
540 IFPY>22THENPY=5
550 X=FNN(1)
560 IFX=32THENPOKEFNS(1),90:POKE
(FNS(1)+FND(1)),1:GOTO600
570 IFX=42ORX=86THEN960
580 GOTO890
590 :
600 NN=NN+1:IFNN>INT(NB)THENNN=1

610 IFBS(NN)=0THEN600
620 TG=INT(TI*1.03)-TX
630 IFTG>B4(NN)THENN1=NN:GOTO720

640 IFBS(NN)>2THEN690
650 IFTG>BT(NN)THENBS(NN)=2
660 IFTG>B3(NN)THENBS(NN)=3
670 IFBS(NN)=1THEN450
680 IFBS(NN)=2THENPOKEBP(NN),215
:POKEBP(NN)+FND(1),1:GOTO450

690 IFBS(NN)=3THENPOKEBP(NN),87:
POKEBP(NN)+FND(1),1:BS(NN)=4
:GOTO450
700 IFBS(NN)=4THENPOKEBP(NN),215
:POKEBP(NN)+FND(1),1:BS(NN)=
3:GOTO450
710 :
720 TQ=TI:PD=0
725 X$="{OFF}" +LEFT$(S$,FNY(BP(N
1))-2)+LEFT$(Q$,FNX(BP(N1))-
1)
730 BS(N1)=0:N2=0:PRINTX$;XP$;
740 FORJ=1TONB:X=PEEK(BP(J)):IFB
S(J)=0THEN760
750 IFX<>87ANDX<>215ANDX<>218THE
NN2=J
760 NEXT:IFFNN(1)<>90ANDFNN(1)<>
218THENPD=1
770 PRINTX$;XR$;
780 FORJ=1TONB:IFPEEK(BP(J))=32A
NDBS(J)<>0THENPOKEBP(J),87-1
28*(BS(J)>1)
790 NEXT:BN=BN-1
800 IFPD=1THEN960
810 IFBN=0THEN840
820 IFN2=0THENTX=TX+(TI-TQ):GOTO
450
830 N1=N2:GOTO725
840 PRINT"{HOME}{ 3 GIU' }{RVS}";
TAB(29);
850 FORJ=1TO11:PRINT"{ 2 DES}
{RVS}COMPLETATO{ 12 SIN}";:F
ORK=1TO100:NEXT
860 PRINT"{RVS}{ 12 SPAZI}
{ 12 SIN}";:FORK=1TO100:NEXT
:NEXT

870 SC=SC-10*(INT(NB)-BG):IFSC<0
THENSC=0
880 PRINT"{HOME}{RVS}";TAB(15);S
C;:GOTO280
885 :
890 BG=BG+1:TQ=TI:POKEFNS(1),218
:POKE(FNS(1)+FND(1)),1
895 FORJ=1TONB:IFPEEK(BP(J))=218
THENAJ=BS(J):BS(J)=0
900 NEXT
910 IFAJ=4THENAJ=3
920 SC=SC+10*AJ:PRINT"{HOME}
{RVS}";TAB(15);SC
930 BN=BN-1:IFBN=0THEN840
940 TX=TX+(TI-TQ):GOTO450
950 :
960 TQ=TI:FORJ=1TO20:POKEFNS(1),
42:FORK=1TO25:NEXT:POKEFNS(1
),170
970 FORK=1TO25:NEXT:NEXT:POKEFNS
(1),32:NL=NL-1
980 POKEFNV(1)+75+NL,160:DR=0:PX
=11:PY=11
990 IFNL=0THEN1045
1000 IFBN=0THEN840
1010 GETR$:IFR$<>" "THEN1010
1020 FORJ=1TONB:IFPEEK(BP(J))=32
ANDBS(J)<>0THENPOKEBP(J),87
-128*(BS(J)>1)
1030 NEXT
1040 POKEFNS(1),90:TX=TX+(TI-TQ)
:GOTO450
1045 IFSC>HSTHENHS=SC:PRINT"
{HOME}{GIU' }{RVS}";TAB(16);
HS;
1050 FORJ=1TO1500:NEXT:PRINT"
{HOME}{WHT}{ 4 GIU' }{RVS}";
"FINE GIOCO{GIU' }{WHT}
{ 10 SIN}ANCORA? ";
1060 PRINT"S/N{ 3 SIN}";
1080 PRINT"{RVS}S/{OFF}N
{ 3 SIN}";
1081 FORJ=1TO99:NEXT
1082 PRINT"{OFF}S{RVS}/N
{ 3 SIN}";
1083 FORJ=1TO99:NEXT
1084 GETR$:IFR$="S"THEN1110
1090 IFR$<>"N"THEN1080
1100 PRINT"{CLR}{WHT}{ 2 SPAZI}
CIAO!!{ 2 SPAZI}":END
1110 GOSUB1410:GOTO150
1400 GETR$:IFR$<>CHR$(13)THEN140
0
1410 PRINTCHR$(14);"{OFF}{CLR}
{WHT}LIVELLO DI DIFFICOLTA'
{GIU' }{(0-3)"
1420 GETR$:IFR$<"0"ORR$>"3"THEN1
420
1430 NL=4-VAL(R$):RETURN

```